

Ülesanne 4

Lua klassile `java.util.Random` alamklass `Juhuslik`. Klassi isend (juhuslike arvude generaator) peab võimaldama lihtsamini genereerida juhuslikke täisarve. Klassil olgu 3 konstruktorit:

- `Juhuslik()` – luuakse isend, mis võimaldab genereerida juhuslikke täisarve hulgast $\{0, 1\}$.
- `Juhuslik(int a)` – luuakse isend, mis võimaldab genereerida juhuslikke täisarve lõigult $[0, a]$.
- `Juhuslik(int a, int b)` – luuakse isend, mis võimaldab genereerida juhuslikke täisarve lõigult $[a, b]$.

Vajadusel defineerida uusi isendimuutujaid. Klassis `Juhuslik` katta üle klassi `Random` isendimeetod `nextInt()`. Meetod peab genereerima juhusliku arvu isendi loomisel määratud vahemikust. Juhuslike arvude saamiseks kasutada vahendeid ülemklassist (`java.util.Random`).